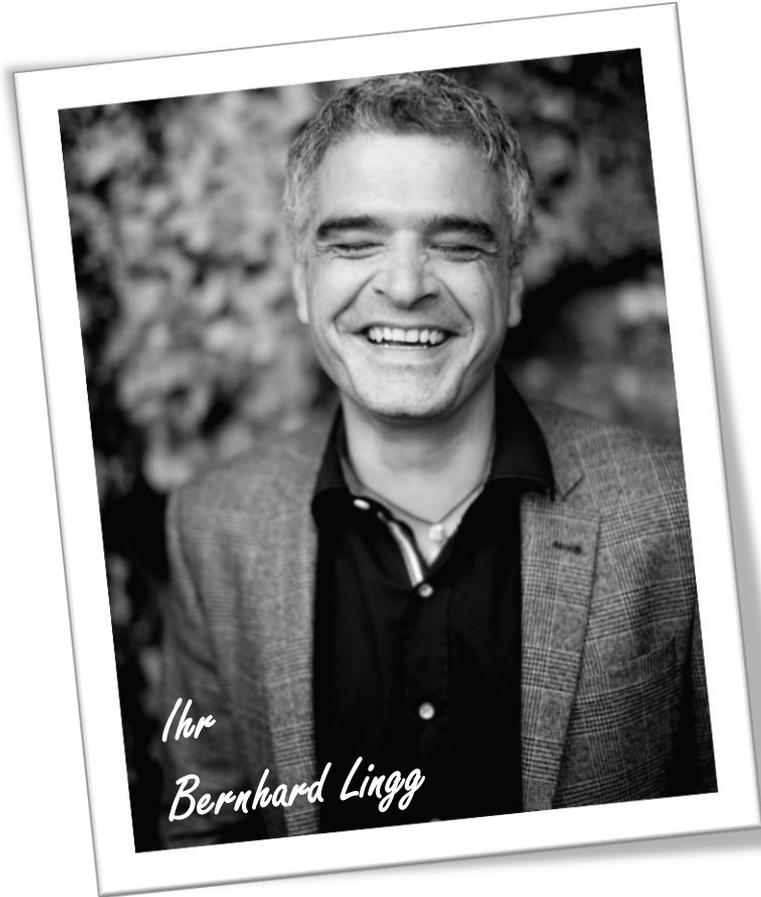




360-Grad-Filme und Virtual Reality –

Einführung |
Anwendungsbeispiele

Herzlich willkommen!



Bernhard Lingg

Mitgründer und –inhaber der

silberstern 
Filmproduktion

- // Filmmacher aus Leidenschaft - Faible Tourismus
- // Hörfunk- und TV-Redakteur und –moderator
- // Stadionsprecher der Vierschanzentournee
- // Seminardozent bei Bavariafilm München



<https://ghostbusters.madametussauds.com/>





Augmented Reality

360-Grad-Filme

Mixed Reality

Virtual Reality



Virtual Reality.

Das Eintauchen in eine andere Welt.

Brille auf.

Echte Welt: Aus.

Virtuelle Welt: An.

Immersiv. Virtuelles Erlebnis wird real. Interaktion möglich.





Augmented Reality.

Das Abbild der realen Welt unter
Ergänzung durch
computergenerierte Inhalte

= Erweiterte Realität

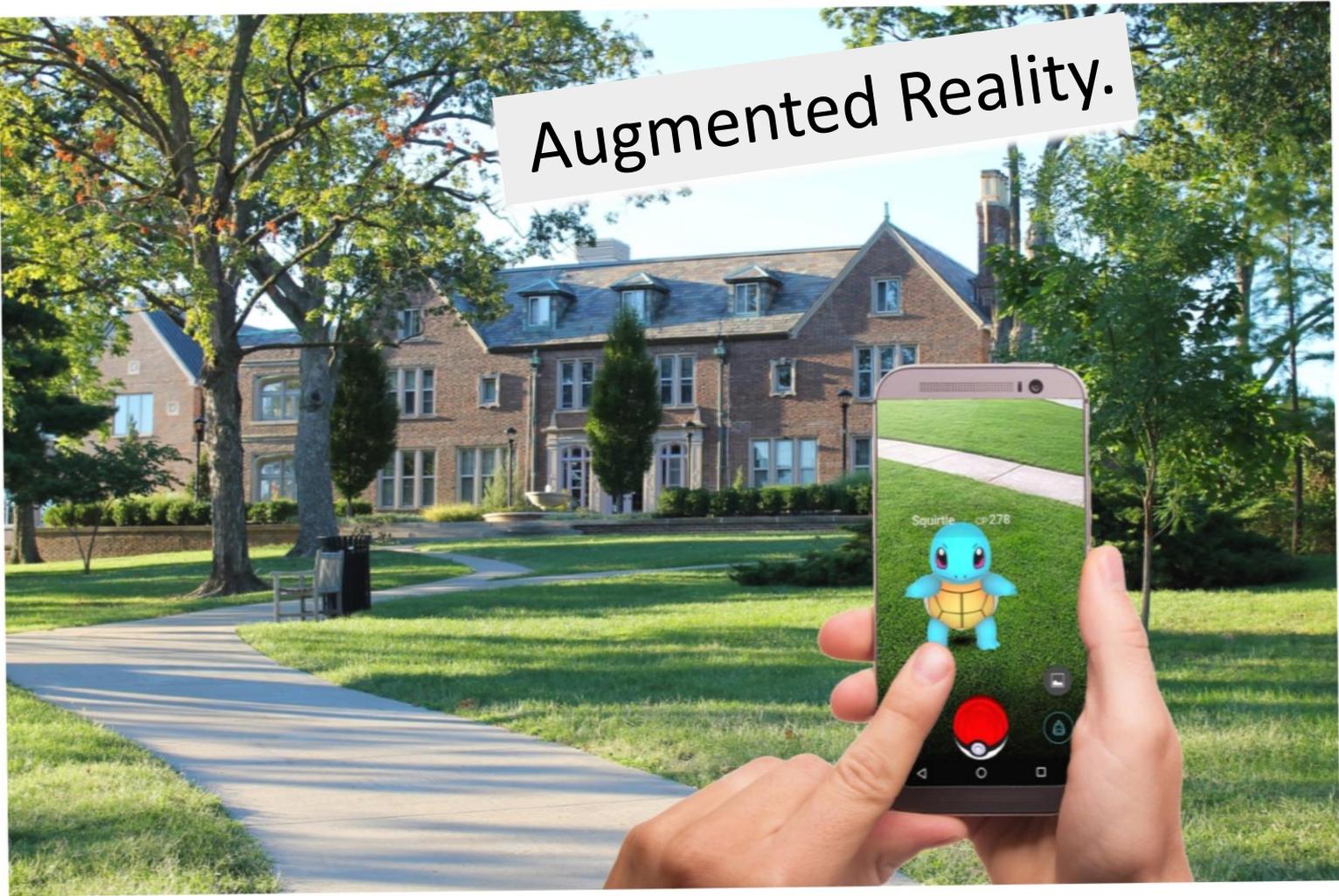
Echte Welt: An.

Virtuelle Welt An.

Mit Brille oder mobilen Devices.



Augmented Reality.





360-Grad-Filme.

Abbild der Realität – im
Bewegtbild.

Für alle Devices (Desktop bis
Brille).

Kamerstandpunkt bestimmt, was
der Zuseher sieht.

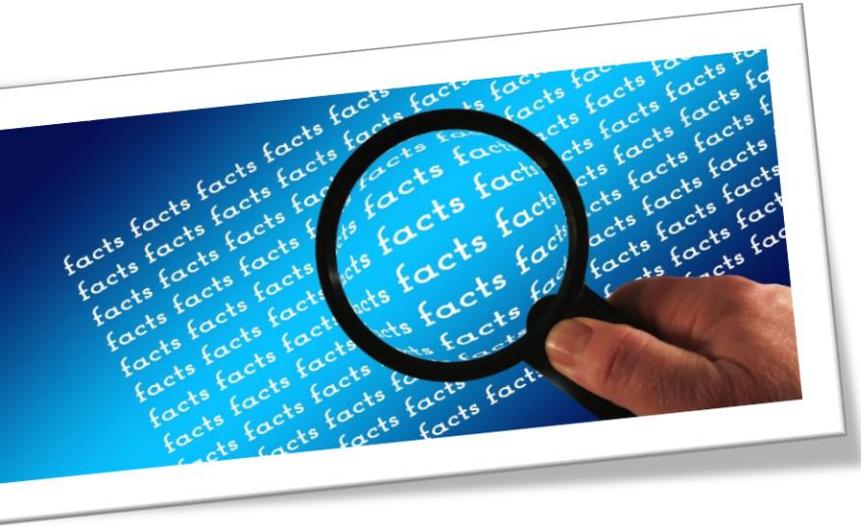


Virtual Reality.

Nächste S** im Dorf oder
echte Chance?

Heute, morgen oder erst
überübermorgen?

Wann setzt sich eine Entwicklung auf dem Markt durch?



1. Das **Militär** setzt drauf
2. Die **Pornoindustrie** setzt drauf
3. Die **Marketingindustrie** setzt drauf

➔ **VR kommt!**



**Sprung in
neue
Welten...?**



Einsatz heute:



- Reisen / Tourismus
- Medizin: Höhenangst, PTBS, OP
- Bildung
- Meeting
- Gaming
- Freizeitparks
- TV (Second Screen, Sport...)
- ...

- Meeting / Bildung / Schulung

Best Practice 



Quelle: Youtube / Microsoft

- Meeting / Bildung / Schulung

Best Practice





Touristische
Anwendung

- Köln wird Cöln

Best Practice 



- Luxemburg

Best Practice

Themen: AR) Attraktionen Gruppenreisen Städte und Destinationen Virtual- und Augmented Reality (VR

Attraktion: Busfahrt in die Vergangenheit

VR-Brillen sorgen in Luxemburg für eine Reise ins 19. Jahrhundert.



Stadtrundfahrt mal anders: Das Projekt "VR Timetravel" will Gäste in Luxemburg in die Vergangenheit des 19. Jahrhunderts entführen. (Foto: Digital Devotion Group)

Quelle:
[http://www.zreality.com/
portfolio/vr-timetravel/](http://www.zreality.com/portfolio/vr-timetravel/)

- Freizeitparks



Auf die Plätze, Fertig, LEGO®! Es ist Zeit für das wildeste LEGO Rennen aller Zeiten.

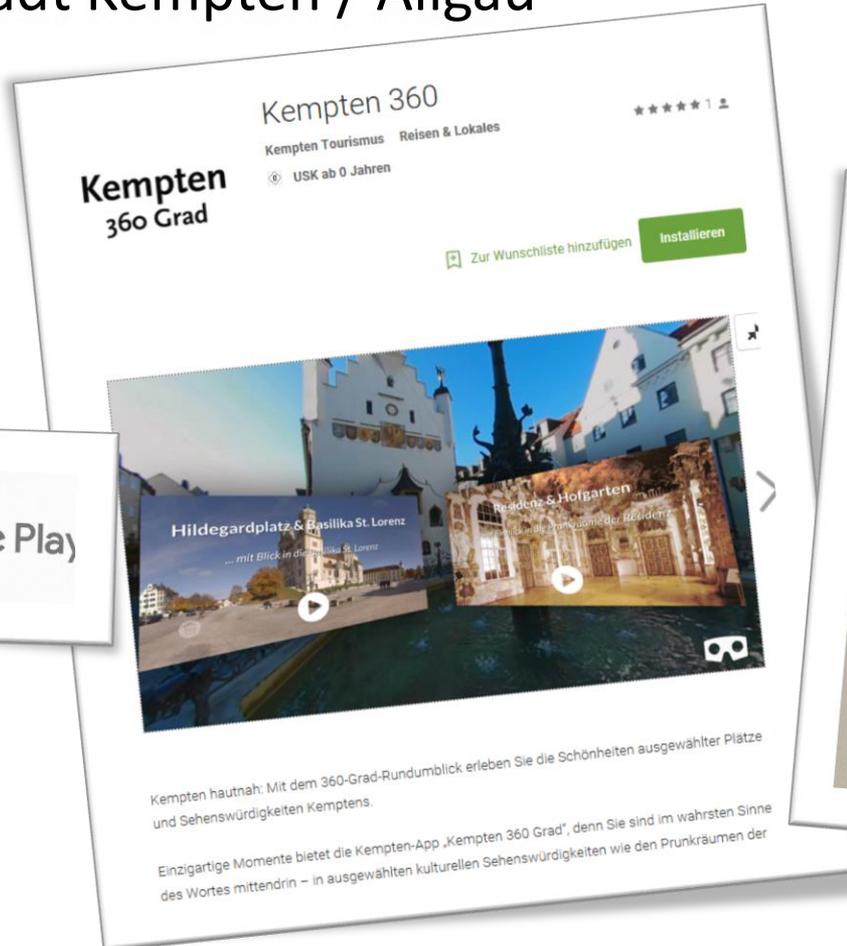
Im Fahrgeschäft **Project X** im Themenbereich LEGO® X-TREME wird **Achterbahnfahren** jetzt noch aufregender. Denn ihr habt nun die Möglichkeit, während der Fahrt ein **einzigartiges Virtual Reality Abenteuer** zu erleben. Rein ins Rennauto, **VR-Brillen auf** und los geht die **spannende Verfolgungsjagd**. In einer **360-Grad LEGO Welt** fährt ihr ein **rasantes Wettrennen gegen LEGO Figuren** wie den Pharao, Surfer Girl, den Zauberer und den Piratenkapitän. Dabei geht es nicht nur durch scharfe Kurven, sondern auch steil bergauf und in hohem Tempo wieder bergab. Wer das Rennen gewinnen wird bleibt spannend. Wir drücken euch die Daumen!



Best Practice

- Stadt Kempten / Allgäu

Best Practice



Kempton 360 Grad

Kempton Tourismus Reisen & Lokales

USK ab 0 Jahren

★★★★★

Zur Wunschliste hinzufügen **Installieren**

Hildegardplatz & Basilika St. Lorenz
... mit Blick in die Basilika St. Lorenz

Residenz & Hofgarten
... mit Blick in die Residenz

Kempton hautnah: Mit dem 360-Grad-Rundumblick erleben Sie die Schönheiten ausgewählter Plätze und Sehenswürdigkeiten Kemptens.

Einzigartige Momente bietet die Kempton-App „Kempton 360 Grad“, denn Sie sind im wahrsten Sinne des Wortes mittendrin – in ausgewählten kulturellen Sehenswürdigkeiten wie den Prunkräumen der



- Oberstaufen / Allgäu

Best Practice 



- Portale / Reisebüros

Best Practice

Airbnb integriert AR- und VR-Funktionen um besseren Eindruck von Wohnungen geben zu

13. Dezember 2017 Kategorie: Internet, Software & Co, geschrieben von: Oliver Pos

Anzeige geschlossen von Google

Diese Werbung melden

Datenschutzinfo



Airbnb ist ein beliebter Service, wenn es um Urlaub geht, aber nicht unbedingt in Hotels üblich. Der Anbieter ist im Moment ganz stolz auf sein eigenes Angebot attraktiver zu machen. Die Übernahme von Accomable auch von Menschen mit Behinderung am Start. Artikel im hauseigenen Blog verkündet spannende Neuerungen im Zusam

Augmented Reality und Virtual Reality.

Damit die potentiellen Mieter einer Wohnung einen besseren Eindruck bekommen, wird es demnächst möglich sein, über dreidimensionale Scans der Wohnung zu betreten und sie virtuell durch die Wohnung bewegen, bevor ihr bu



WIRTSCHAFT

BEREITUNG KARRIERE DIGITAL GELD

ABO



Quellen: welt.de | stadt-bremerhaven.de

WEBWELT & TECHNIK TOURISMUS

VR im Reisebüro soll Urlaubsenttäuschungen verhindern

Von Steven Hille | Veröffentlicht am 17.12.2017 | Lesedauer: 5 Minuten

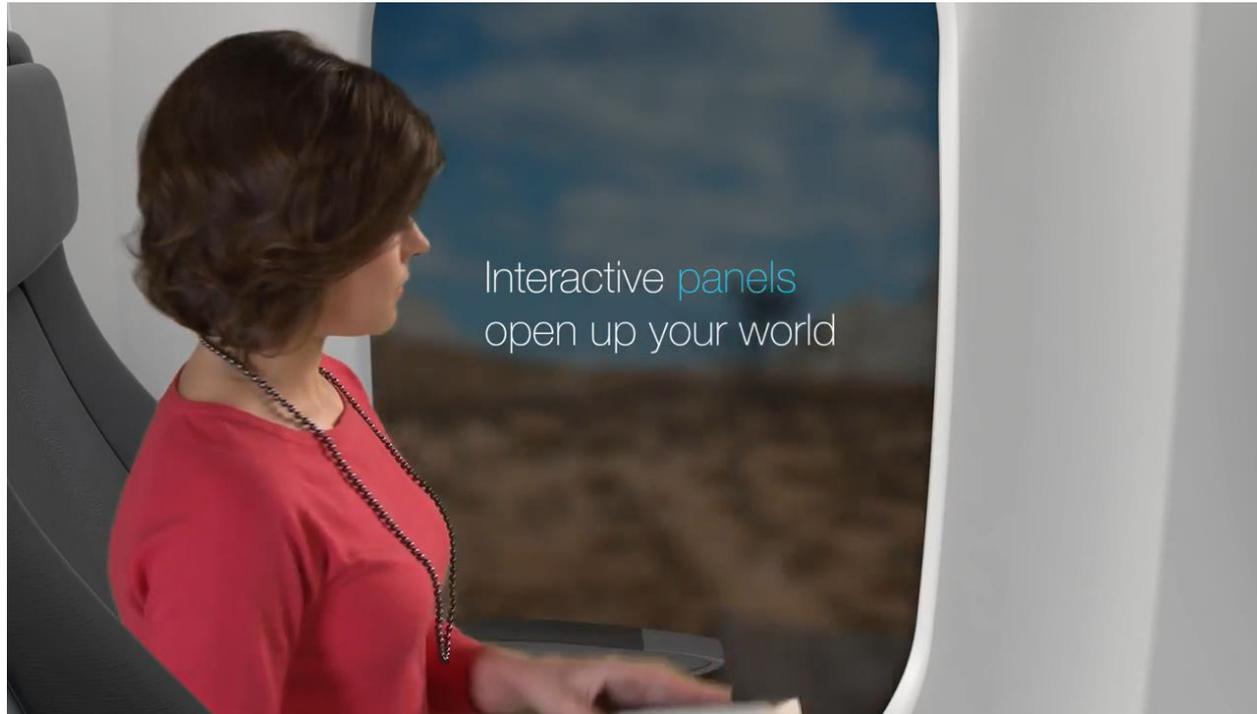


Mit einer Virtual-Reality-Brille können sich Urlauber im Voraus einen Eindruck verschaffen

Quelle: dpa

- Augmented Windows

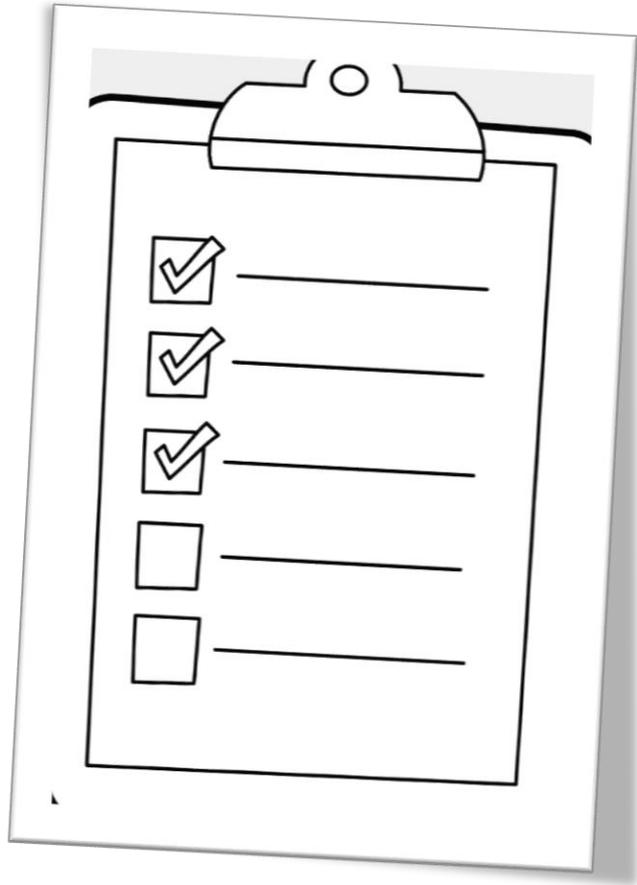
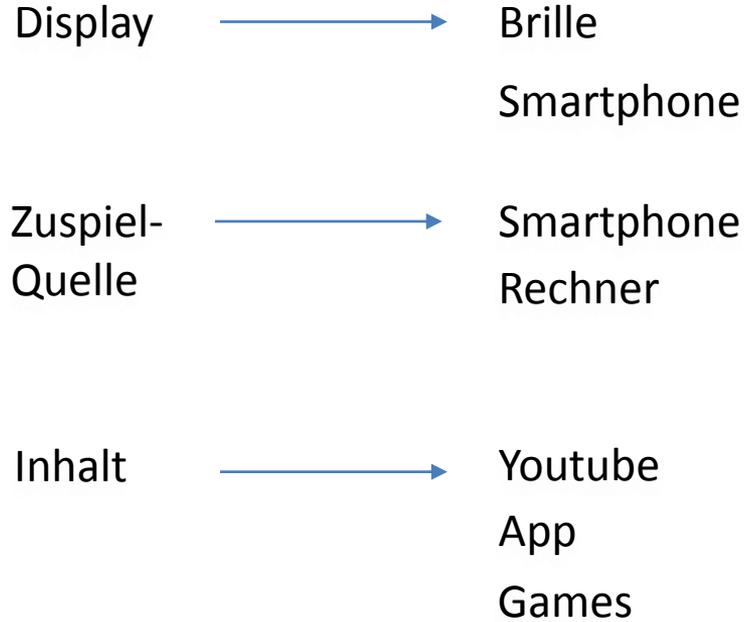
Future 



Quelle: <https://www.re-flekt.com>



Was braucht man?





Was braucht man?

VR Brille.

Mit Smartphone als
Display.

Oder

mit eigenem Display.
Dann Rechner erforderlich.

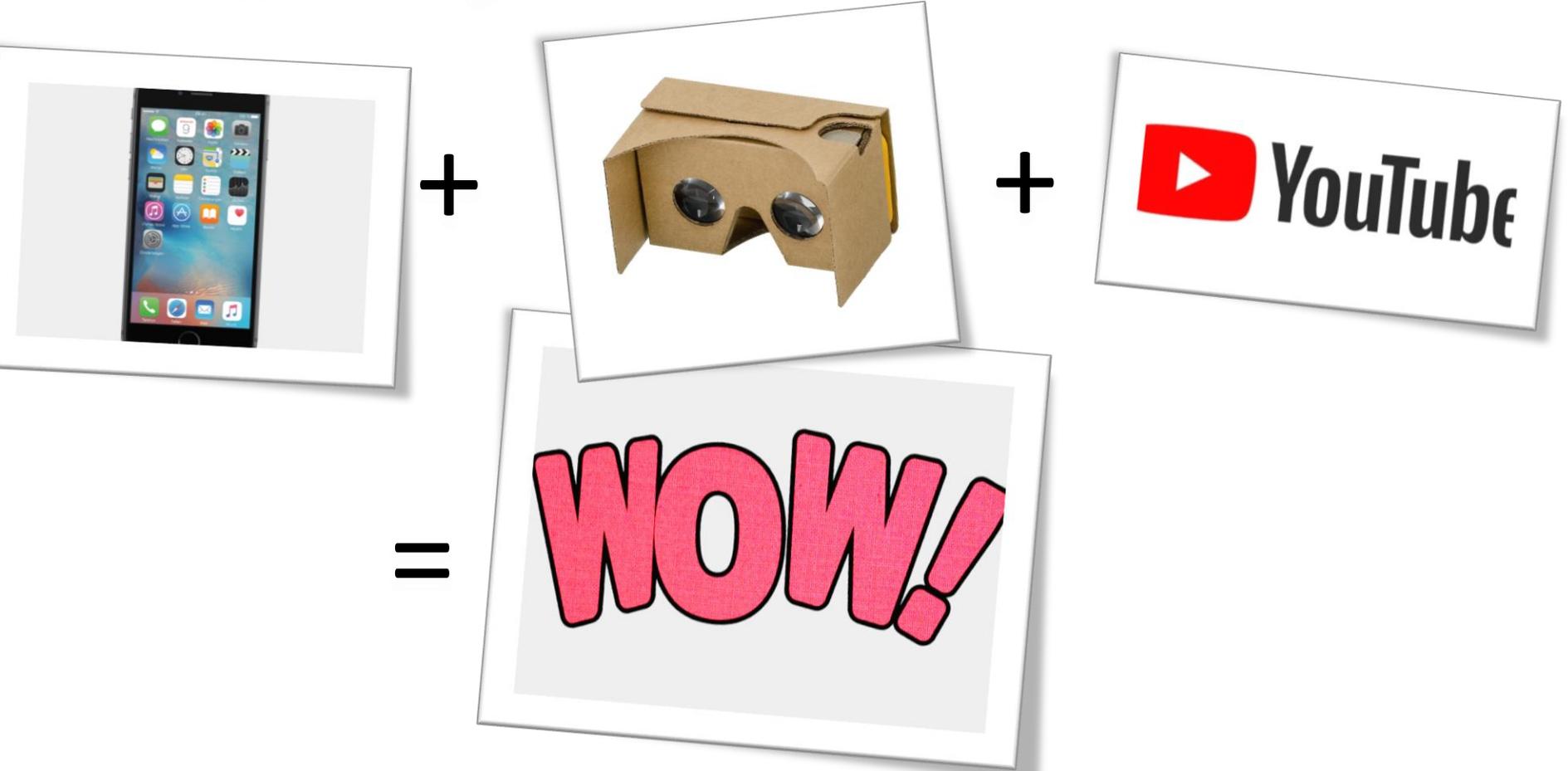




Design and specifications are subject to change without notice.



Einfachster Einstieg:





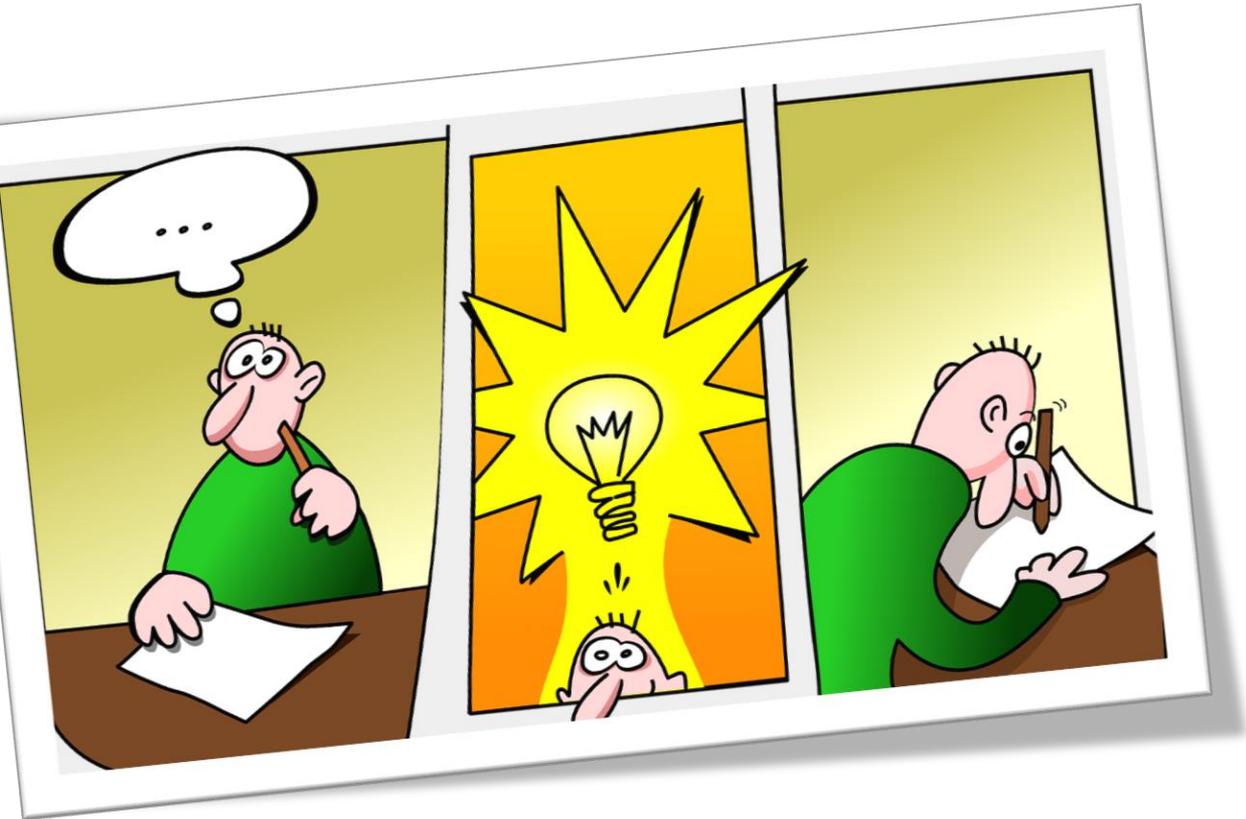
Und jetzt?



Geh wie folgt vor (Aber geh!)



- Was ist meine Situation / meine Motivation?
- Für wen produziere ich?
- Vor-Ort-Erlebnis (z.B. in der TI oder auf der Messe) oder für zuhause?
- Was soll beim User danach verändert haben? Was soll er denken / wissen / fühlen / tun?



Ideenbörse



„Verbotene Orte“

Einmalige Stellen, die man normal nicht besuchen kann, z.B. weil gesperrt oder aus hygienischen Gründen, oder die real z.B. zu klein sind

- Kirchturm
- Cockpit im Zug (mit Erklärung des Lokführers)
- Weinkelter
- Überdimensionales Puppenhaus im Spielzeugmuseum

Auch als ergänzendes Vor-Ort-Erlebnis.





Seltene Erlebnisse

Dinge, die z.B. nur einmal im Jahr stattfinden, aber wichtiger Teil des großen Ganzen sind.

- Weinernte im Weinberg
- Virtuelle Figuren: Schlossgespenst, Nachtwächter, historische Personen

Teaser für Sehenswürdigkeiten

Kurze Filme als „Neugierigmacher“



Barrierefreiheit

Nicht nur für Rollstuhlfahrer...

- Besuch im Weinberg
- Wanderziele, Schluchten, Berge
- Burgen
- Nur über Treppen erreichbare Orte



Gaming

Warum sollten Games nur an nachgebauten Orten handeln?

- Stadtführung mit Sammeln bestimmter Belohnungen
- Abenteuerspiele
- Wissensspiele
- Sport-Aktivitäten

Messeauftritt

Von „Nur 360 Grad Video“ bis zum Erlebniswürfel.





Sei mutig!

- VR / AR kommt. Ob Dir das gefällt oder nicht.
- Deine Nachbargemeinde plant
(vielleicht) schon daran... ;-)
- Einfach mal machen.



Linksammlung

Allgemeine Infos / TV-Stationen:

<http://vr.zdf.de/>

[http://www.ard.de/home/ard/Virtual Reality und 360 Videos/3363414/index.html](http://www.ard.de/home/ard/Virtual+Reality+und+360+Videos/3363414/index.html)

<https://www.heise.de/thema/Virtual-Reality>

360 Grad Videos:

Siegerehrung Vierschanzentournee

<https://www.youtube.com/watch?v=iYo96MOdMHg&feature=youtu.be>

Operation in 360 Grad

https://www.youtube.com/watch?annotation_id=annotation_4243919275&feature=iv&src_vid=VAUbacNs4MQ&v=n7ALZkPoTYQ

Stadt Kempten: Ausgewählte Sehenswürdigkeiten:

https://www.youtube.com/watch?v=Q_Hlrlw23SQ&list=PLI8y0wcGWYrfKnIfktHaCSrDxWrF6gzpW

Oberstaufen:

<https://www.youtube.com/watch?v=G-pScxpVvvE&list=PL9bNW8WKGf12vFO1rurcGwaqC8ZUGe9DX>





Linksammlung

360 Grad Videos für Mutige:

Achterbahn Seoul

<https://www.youtube.com/watch?v=8IsB-P8nGSM>

VR Anwendungsbeispiele:

Timetravel Luxembourg

<http://www.zreality.com/portfolio/vr-timetravel/>

Timeride Köln:

<http://timeride.de/>

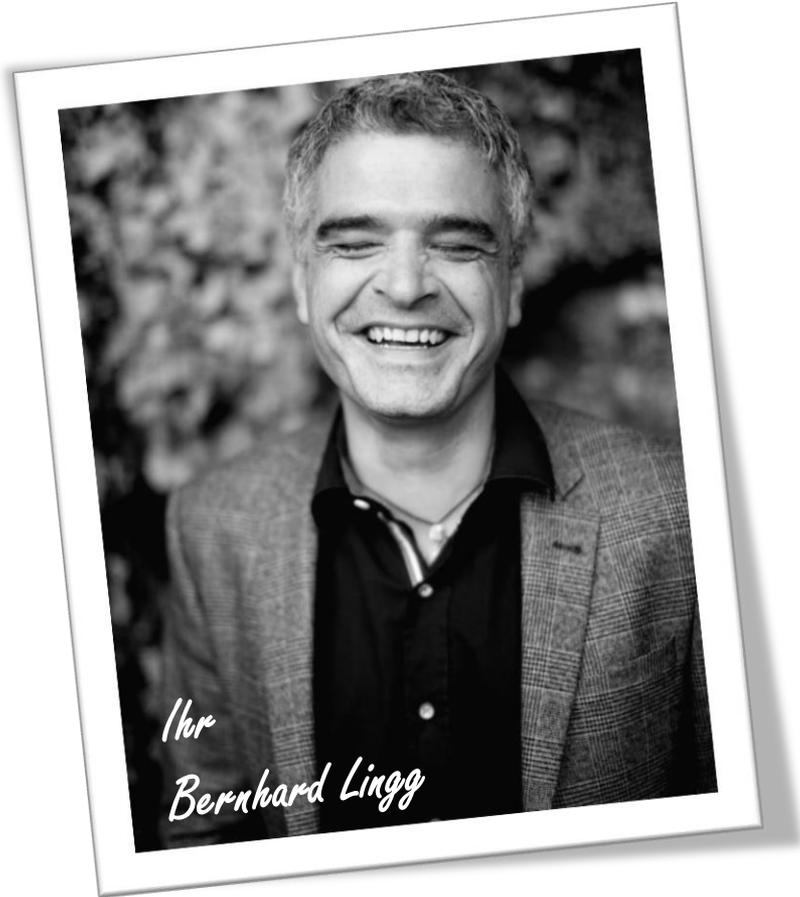




Und jetzt Du.



Bernhard Lingg



silberstern 
Filmproduktion

Albert-Einstein-Straße 6
87437 Kempten
Fon: +49 831 960 99 10
lingg@silberstern.tv
www.silberstern.tv